

# Piątek 25.11

18:15	Przyjazd o 18:24 na stację Hel	
18:30	Akredytacja, zakwaterowanie i przygotowania do boju	
18:45	<b>Baśnie</b> (startują jak tylko zbiorą się gracze)	<b>BLOK EMULATORÓW:</b> 1. Worms Live! 2. Dżangol Speed Live! 3. Arkanoid Nażyfca
19:00		
19:15		
19:30		
19:45		
20:00		
20:15	<b>BLOK POJEDYNKOWY:</b>	
20:30	<b>Snotball</b>	<b>Turniej Drako, Jungle Speed</b>
20:45		
21:00		
21:15		
21:30		
21:45		
22:00	<b>ALIEN</b>	
22:15	<b>ALIEN</b>	
22:30		
22:45		
23:00		
23:15		
23:30		
23:45		
00:00		
00:15	<b>BLOK NOCNY:</b>	
00:30	<b>Kino kwaśnych filmów pod wezwaniem św. Widłaka</b>	<b>Jeepformy</b>
00:45		
01:00		
01:15		
01:30		
01:45		
02:00		
02:15		
02:30		
02:45		
03:00		
03:15		
03:30		
03:45		
04:00		

# Sobota 26.11

08:00	Pobudka i poranna toaleta		
08:15	Śniadanie		
08:30			
08:45	Draco (szkoła)	Blok ASG (okolice bunkra) Z niego prosto na C&C	Olympic Carrier (bunkier)
09:00			
09:15			
09:30			
09:45			
10:00	Dojście na C&C		
10:15			
10:30			
10:45			
11:00	C&C: Dowódź i Podbijaj (okolice bunkra)		
11:15			
11:30			
11:45			
12:00			
12:15			
12:30			
12:45			
13:00	Ognisko przy nowym bunkrze. 1h czasu na: 1. Odsapnięcie 2. Przebranie się 3. Zjedzenie kiełbaski Czyli regeneracja przed Let's go Gatecrashing!	Przebranie i odpoczynek przed Wolfgangiem	Wymarsz do szkoły na Jeepa
13:15			
13:30			
13:45			
14:00	Let's go Gatecrashing! (teren Muzeum Obrony Wybrzeża)	Wolfgang in Hell (bunkier i okolice)	Jeepform "Zakładnik" (szkoła)
14:15			
14:30			
14:45			
15:00			
15:15			
15:30			
15:45			
16:00			
16:15			
16:30			
16:45			
17:00			
17:15			
17:30			
17:45	Powrót do szkoły		
18:00	Obiadokolacja		
18:15			

18:30  
18:45  
19:00  
19:15  
19:30  
19:45  
20:00  
20:15  
20:30  
20:45  
21:00  
21:15  
21:30  
21:45  
22:00  
22:15  
22:30  
22:45  
23:00  
23:15  
23:30  
23:45  
00:00  
00:15  
00:30  
00:45  
01:00  
01:15  
01:30  
01:45  
02:00  
02:15  
02:30  
02:45  
03:00  
03:15  
03:30  
03:45  
04:00

## BLOK DROBNICOWY:

Jeepy, LARPy, planszówki  
(szkoła)

Depilacja i żelowanie  
(przygotowania i wyjście na imprezę elektro)

IMPREZA ELEKTRO  
(bunkier)

Czas na bisy i wymarsz do szkoły

Foki - Czyja to kwestia?  
(szkoła)

Discolaki  
postapo  
(bunkry)

"PLANSZÓWKI  
ELEKTRO"  
(bunkier)

## Niedziela 27.11.

08:30	Pobudka i poranna toaleta	
08:45		
09:00	Śniadanie	
09:15		
09:30	Wymarsz na bunkry	
09:45		
10:00	Left4Dead Zombie sieczka (bunkier - deep inside)	Terenówka ASG "Agenci Molocha" (okolice bunkra)
10:15		
10:30		
10:45		
11:00		
11:15		
11:30		
11:45		
12:00		
12:15		
12:30	Powrót do szkoły	
12:45		
13:00	Koncert harfiarki Basi Karlik	
13:15		
13:30		
13:45		
14:00		
14:15		
14:30		
14:45	Terenówka Stan Wojenny (szkoła)	
15:00		
15:15		
15:30		
15:45		
16:00		
16:15		
16:30	Wspólne wyjście do fokarium	
16:45		
17:00		
17:15	Oficjalne zakończenie Puckonu i wyjście na pociąg na 17:27	
17:30		